

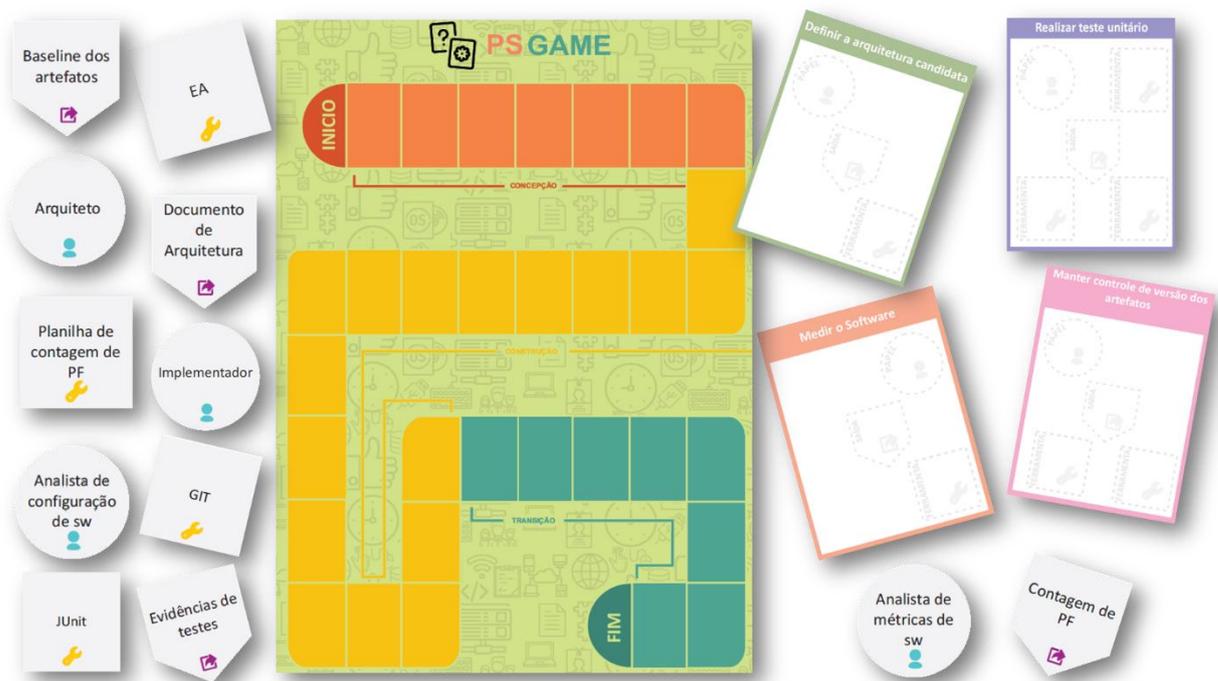
Gamificação do Processo de Software

Foi realizado, para a semana de inovação da Prodemge, um circuito de jogos desenvolvido pela Gerência de Processos de Software e Qualidade (GPQ), com o objetivo de aplicar, reforçar e disseminar os conhecimentos relacionados ao Processo de Software Prodemge (PSpro) para os funcionários da empresa, de forma lúdica e dinâmica.

Participaram desse circuito 13 (treze) funcionários que foram divididos em 2 (duas) equipes. Os jogadores foram desafiados em 3 (três) jogos: *PS Game*, *Mitos e Verdades do Mundo Ágil* e *A Ilha dos Requisitos*.

Jogos

O jogo *PS Game*, desenvolvido pela GPQ, difundiu a metodologia utilizada na abordagem tradicional do PSpro, onde os jogadores tiveram que “encaixar” em desenhos pré-marcados no tabuleiro, peças relacionadas às tarefas que pertenciam a determinada fase do processo, bem como os seus respectivos papéis, artefatos e ferramentas que apoiam a execução destas tarefas.



No jogo de *Mitos e Verdades do Mundo Ágil*, também desenvolvido pela GPQ, os jogadores foram instigados a testarem seus conhecimentos sobre o universo Ágil, usando um painel lúdico para classificar como “mito” ou “verdade” os *cards* que continham afirmações sobre a abordagem ágil do PSpro.

MITOS E VERDADES

Teste seus conhecimentos sobre o mundo Ágil

✘ Mitos	✔ Verdades

OS TESTES DE ACEITAÇÃO VERIFICAM SE A FUNCIONALIDADE ESTÁ SE COMPORTANDO CONFORME ESPERADO, SOB UM PONTO DE VISTA DO NEGÓCIO.

"OU VOCÊ UTILIZA SCRUM, OU UTILIZA KANBAN".

MÉTODOS ÁGEIS TEM POUCO PLANEJAMENTO.

EXISTE UM PROCESSO ÁGIL INSTITUCIONALIZADO NA PRODEMGE.

MÉTODO ÁGIL = SCRUM

MÉTODOS ÁGEIS SÃO MENOS ESTRUTURADOS E DISCIPLINADOS DO QUE O PROCESSO CASCATA.

MÉTODOS ÁGEIS SIGNIFICA NÃO TER QUE CRIAR DOCUMENTAÇÃO.

OS PAPÉIS DO SCRUM SÃO IMUTÁVEIS.

A Ilha dos Requisitos é um jogo que, através do *Storytelling* (narração de histórias), aborda os conceitos da Engenharia de Requisitos, no qual os jogadores tiveram que responder adequadamente aos desafios para aumentar a pontuação final, sendo que o objetivo do jogo é fazer a maior pontuação possível e salvar uma população fictícia de náufragos da ilha. Esse é um jogo online que pode ser encontrado através do site www.incremental.com.br/ilhadosrequisitos.



Regras

As regras do circuito estabeleciam que as equipes fossem auto gerenciáveis e cumprissem os desafios no período máximo de 1 hora e 30 minutos. Cada equipe teve autonomia para organizar o modo como iria realizar o circuito e os jogadores foram estimulados a encontrar a melhor estratégia dentro das suas equipes para conseguirem dinamicidade e rapidez na execução dos jogos, com o objetivo de obter o melhor resultado (menor quantidade de erros no menor tempo) no término do circuito.



Considerações Finais

Ao final do tempo estipulado de 1 hora e 30 minutos, foram conferidos os resultados das equipes e realizadas as devidas correções, o que fomentou algumas discussões sobre os conceitos e técnicas. A equipe que obteve o melhor resultado na soma total dos jogos ganhou o circuito. Todos os participantes opinaram sobre a aplicação da gamificação e o feedback foi muito positivo, o que motivou à Gerência de Processos de Software e Qualidade a continuar adotando a técnica a fim

de aplicar, reforçar e disseminar os conhecimentos relacionados ao Processo de Software Prodemge (PSpro) para os funcionários da empresa.



Para mais informações, entre em contato através do email: gpq@prodemge.gov.br