

---

Este regulamento determina as regras para a realização hackathon apresentado pela PRODEMGE na CPMG2, denominado HACKATHON PRODEMGE – DESAFIO BLOCKCHAIN.

## **O Objetivo**

Apresentar uma solução com aplicação da tecnologia Blockchain, para utilização do governo de Minas Gerais, com a finalidade de:

- Rastrear processos e produtos e/ou
- Promover a interoperabilidade e integração entre entidades e/ou
- Reduzir intermediários nos processos de governo e/ou
- Aumentar segurança nos processos e contratos do governo.

## **Inscrição**

- As inscrições das equipes poderão ser realizadas até 18:00 hrs do dia 03/11/2017
- O formulário de inscrição está disponível no endereço:  
[www.hackathonprodemge.com.br](http://www.hackathonprodemge.com.br)

## **Participação**

A participação no Hackathon é voluntária, nominativa e intransferível.

Participarão do concurso todos os interessados cujas inscrições forem deferidas até o dia 03 de novembro de 2017, que estejam efetivamente credenciados na Campus Party Minas Gerais por aquisição de ingresso ou cortesia e compareçam no espaço “Hackathon Prodemge” na arena Campus Party no referido dia para confirmar a participação.

Caberá ao participante levar consigo o próprio computador/laptop ou qualquer outro material ou equipamento lícito para utilização durante todo o concurso. A Campus Party disponibilizará um ponto de rede elétrica e um ponto de rede por participante do evento em cabo UTP ponta RJ45. É de responsabilidade do participante levar adaptador do cabo caso seu computador/laptop não tenha a entrada para cabo de rede.

## **Composição das Equipes**

- Cada equipe deve ter no mínimo 3 e no máximo 5 participantes;
- Todos os participantes deverão ter idade mínima de 18 anos.

## **Preparação**

- A Prodemge fará uma apresentação sobre Blockchain para todos os participantes;

## **Regras de Execução**

- Fica facultado às equipes, conceber uma solução em qualquer plataforma, no entanto, a Prodemge disponibilizará monitoria e suporte, apenas na plataforma hyperledger;
- As equipes devem utilizar seus equipamentos pessoais para desenvolver e apresentar a solução

## **A Agenda\***

### **Dia 02/11/2017**

11:30 - Abertura do HACKATHON PRODEMGE – BLOCKCHAIN

Espaço de Workshop Criatividade & Entretenimento

Apresentação dos desafios dos órgãos do Estado de Minas Gerais: alguns órgãos do Estado irão falar sobre suas dificuldades, problemas e desafios existentes nas organizações.

### **Dia 03/11/2017**

15:00 - Workshop BLOCKCHAIN

### **Dia 04/11/2017**

14:00 – Apresentação das soluções

Espaço de Workshop Criatividade & Entretenimento

19:00 – Anúncio dos vencedores e Premiação

(\*) Sujeito a alterações

## **Apresentação das Soluções**

- Cada equipe terá no máximo 5 minutos para apresentação à Banca Julgadora;
- Cada equipe terá no máximo 2 minutos para responder perguntas da Banca Julgadora.

## **Julgamento das Soluções**

- A banca julgadora será composta por 4 (quatro) membros, sendo:
  - 1 Especialista em Blockchain

- 1 Representante Acadêmico
  - 1 Representante da Prodemge
  - 1 Representante do Governo
- A banca julgadora avaliará as soluções apresentadas de acordo com os seguintes critérios:
    - Apresentação – A apresentação da solução foi clara e objetiva ?
    - Originalidade e Criatividade – A solução é disruptiva ou inovadora para o Governo ?
    - Viabilidade de aplicação – A solução é viável de ser utilizada pelos órgãos do Governo ?
    - Impacto social – A solução impacta o cidadão e a sociedade ?
    - Utilidade - A solução apresentada é útil? Soluciona problemas do Governo?
  - Cada critério receberá uma nota de 1 a 5 de cada avaliador.
  - Critérios de desempate: Maior nota de Originalidade e Criatividade, seguida de Utilidade, Usabilidade, Viabilidade de aplicação, Apresentação, data e hora de inscrição, no caso de permanecer o empate.

## **Premiação**

- A equipe vencedora será premiada com:
  - Um kit para cada membro da equipe, composto por mochila, squeeze e braçadeira;
  - 1 ingresso para a Campus Party São Paulo 2018 com direito ao camping, para cada membro da equipe.
  - Visita guiada ao Datacenter da Prodemge, seguida de um café com o Diretor de Negócios da empresa, onde será apresentada a solução vencedora.

## **Disposições Finais**

- Situações não previstas no regulamento, serão deliberadas pela banca organizadora do Hackathon Prodemge – Desafio Blockchain
- Os participantes devem utilizar seus equipamentos pessoais que deverão se conectar à internet durante o evento, para execução das atividades.
- As soluções e os produtos implementados e apresentados para avaliação devem estar em conformidade com o licenciamento GNU/AGPL, licença que caracteriza o projeto como livre e aberto à utilização e reutilização de terceiros, desde que citada a fonte e autoria.
- A PRODEMGE fica autorizada a enviar comunicações para o e-mail ou WhatsApp dos participantes inscritos
- Os participantes das equipes, serão os únicos responsáveis pela veracidade dos documentos encaminhados, isentando a PRODEMGE de qualquer responsabilidade civil ou penal.
- O participante concorda com todos os termos do regulamento, ao realizar sua inscrição.

- Ao se inscreverem no “Hackaton Prodemge – Desafio BlockChain”, os participantes concordam com o inteiro teor do Regulamento, autorizando a “PRODEMGE” a utilizar, editar, publicar, reproduzir e divulgar, por meio de jornais, revistas, televisão, cinema, rádio e Internet, mídias sociais, VHS e CD-Rom, ou em qualquer outro meio de comunicação, sem ônus e sem autorização prévia ou adicional, os seus nomes, vozes, imagens, projetos ou empresas, tanto no âmbito nacional quanto internacional, durante período de 12 (doze) meses contados da final do Hackathon
- No que se refere à salvaguarda dos direitos de propriedade intelectual, essa é de responsabilidade única, exclusiva e intransferível dos participantes (membros que integram as próprias equipes que desenvolveram as soluções tecnológicas), cabendo apenas a eles próprios eventuais registros para a proteção dos seus direitos nos órgãos competentes.
- Os participantes se responsabilizam pela originalidade de todo conteúdo por eles produzido no âmbito do presente Regulamento, respondendo integral e exclusivamente por eventuais danos ou ônus a terceiros, excluindo e indenizando a “PRODEMGE”, em caso de demanda judicial ou extrajudicial intentada por terceiros, sob qualquer alegação relacionada a violação de direitos de propriedade intelectual, imagem, voz e nome.
- O “Hackaton Prodemge – Desafio BlockChain” poderá ser interrompido ou suspenso, por motivos de força maior ou devido a problemas de acesso à rede de Internet, com servidores, entre outros, não sendo devida qualquer indenização ou compensação aos participantes e/ou aos eventuais terceiros. A “PRODEMGE” envidará, nesses casos, os melhores esforços para dar prosseguimento ao “Hackaton Prodemge – Desafio BlockChain” tão logo haja a regularização do problema, resguardando-se, no entanto, a possibilidade de cancelamento definitivo, na hipótese de impossibilidade de realização do mesmo.
- A participação neste Evento sujeita todos os participantes às regras e condições estabelecidas neste Regulamento. Dessa forma, os participantes, no ato de seu cadastro/inscrição aderem a todas as disposições, declarando que leram, compreenderam, tem total ciência e aceitam, irrestrita e totalmente, todos os itens deste Regulamento.